

**PROGRAMACIÓN
DIDÁCTICA
EDUCACIÓN PLÁSTICA
Y VISUAL**

**3º PRIMARIA
LOMLOE
CURSO 2023-2024**



**CEIP MIGUEL DE CERVANTES
VALLADOLID**

ÍNDICE

EDUCACIÓN PLÁSTICA Y VISUAL	3
a) Introducción: conceptualización y características del área.	3
b) Diseño de la evaluación inicial.	8
c) Competencias específicas y vinculaciones con los descriptores operativos: mapa de relaciones competenciales.	11
d) Criterios de evaluación e indicadores de logro, junto a los contenidos con los que se asocia.	15
e) Contenidos de carácter transversal que se trabajarán desde el área.	24
f) Metodología didáctica.	26
g) Concreción de los proyectos significativos.	28
h) Materiales y recursos de desarrollo curricular.	32
i) Concreción de los planes, programas y proyectos del centro vinculados con el desarrollo del currículo del área.	34
j) Actividades complementarias y extraescolares.	41
k) Evaluación del proceso de aprendizaje del alumnado.	42
l) Atención a las diferencias individuales del alumnado.	46
m) Secuencia de unidades temporales de programación.	51
n) Orientaciones para la evaluación de la programación de aula y de la práctica docente. 52	
o) Procedimiento para la evaluación de la programación didáctica.	62

EDUCACIÓN PLÁSTICA Y VISUAL

a) Introducción: conceptualización y características del área.

El arte es inherente al ser humano y como tal forma parte de su cultura. Las capacidades tanto de apreciarlo, de conservarlo como de producirlo son indispensables para el desarrollo de las sociedades.

La Educación Plástica, Visual y Audiovisual en educación primaria tiene gran relevancia, ya que involucra las dimensiones sensorial, intelectual, social, emocional, afectiva, estética y creativa, y se aprenden mecanismos que permiten desarrollar distintas capacidades que influyen directamente en la formación integral del alumnado.

Al mismo tiempo favorece el desarrollo de la atención, estimula la percepción, la inteligencia, la memoria a corto y largo plazo, el sentido estético, la sensibilidad, la participación, la cooperación y potencia la imaginación, la emotividad y la creatividad. También puede considerarse como una herramienta poderosa de cambio social que promueve la concienciación y tiene en cuenta los planteamientos de la Agenda 2030 de las Naciones Unidas para el Desarrollo Sostenible.

El área posee una importancia capital dado que genera y demanda competencias y capacidades propias de las artes, que requerirá por parte de alumnado una acción continua, así como una actitud abierta y colaborativa, con la intención de que construya una cultura y una práctica artística, personal y sostenible. Al englobar los ámbitos comunicativo, analítico, expresivo, creativo e interpretativo, y estar vinculada a contextos cercanos al alumnado, favorecerá el aprendizaje significativo y despertará, tanto su curiosidad e interés por el arte y sus manifestaciones, y su capacidad de apreciación, análisis, creatividad, imaginación y sensibilidad, como su identidad personal y su autoestima. Al favorecer el desarrollo del compromiso, la empatía, el esfuerzo, la implicación, el valor del respeto a la diversidad, el disfrute, la responsabilidad y el compromiso en la transformación de las sociedades, garantizará al alumnado las capacidades de aprender a ser, aprender a saber, aprender a hacer y aprender a convivir.

El área Educación Plástica y Visual pretende dar continuidad a los aprendizajes adquiridos a través de las áreas Comunicación y Representación de la realidad

de la etapa de educación infantil. Además, la formación que el alumnado adquiere tiene su continuidad en la materia Educación Plástica, Visual y Audiovisual que recibirá en educación secundaria obligatoria, proporcionando un aprendizaje secuenciado y progresivo a lo largo de las diferentes etapas educativas.

Contribución del área al logro de los objetivos de etapa.

El área Educación Plástica y Visual permite desarrollar en el alumnado las capacidades necesarias para alcanzar los objetivos de la etapa de educación primaria, en los siguientes términos:

Por medio del desarrollo de experiencias y proyectos plásticos, visuales y audiovisuales se contribuirá al conocimiento y la apreciación de los valores y las normas de convivencia preparando al alumnado para el ejercicio activo de la ciudadanía.

Además, mediante la creación de propuestas plásticas, visuales y audiovisuales individuales y colectivas se desarrollarán actitudes de confianza en sí mismo, así como el sentido crítico y un espíritu emprendedor a través de la participación en diferentes proyectos interdisciplinarios y/o globales de centro.

A través del trabajo en proyectos comunes, se favorecerá el desarrollo de habilidades individuales que previenen la violencia y promueven la resolución pacífica de conflictos, siendo el respeto a las opiniones de los demás y la valoración del trabajo realizado por los otros miembros del grupo, una premisa indispensable para alcanzar un fin común.

A través del conocimiento de diversas manifestaciones culturales y artísticas se fomentará la comprensión y el respeto de las diferentes culturas, las diferencias entre las personas y la no discriminación de las mismas.

Por otra parte, la cultura digital implica el manejo de los instrumentos tecnológicos favoreciendo el aprendizaje del alumnado a través del mundo cultural y artístico actual con espíritu crítico y fomentando un uso seguro, responsable y crítico de los mismos.

A través del uso de una amplia cantidad y variedad de materiales e instrumentos para la creación artística y audiovisual permitirá al alumnado llevar a cabo la construcción de propuestas plásticas, visuales y audiovisuales.

Por último, es relevante destacar el vínculo existente entre la Educación Plástica y Visual y la educación emocional y afectiva, contribuyendo a la resolución pacífica de conflictos, sustentando hábitos saludables de respeto, tolerancia y empatía, así como una actitud contraria a la violencia, a los prejuicios de cualquier tipo y a los estereotipos sexistas evitando toda actitud discriminatoria.

Contribución del área al desarrollo de las competencias clave.

El área Educación Plástica y Visual contribuye a la adquisición de las distintas competencias clave que conforman el Perfil de salida en la siguiente medida:

Competencia en comunicación lingüística

La aportación de la competencia en comunicación lingüística en el área Educación Plástica y Visual contribuye al conocimiento que permite al alumnado comprender, interpretar y valorar mensajes orales, signados, escritos, audiovisuales o multimodales, para la construcción del conocimiento en todos los ámbitos del saber.

Asimismo, la utilización del lenguaje plástico para la expresión de ideas, pensamientos y sentimientos contribuye al desarrollo de esta competencia.

Competencia plurilingüe

La competencia plurilingüe implica utilizar diferentes lenguas en su dimensión histórica e intercultural dirigida a conocer, valorar y respetar la diversidad lingüística y cultural de la sociedad.

Competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería

La competencia matemática y competencia en ciencia, tecnología e ingeniería favorece el desarrollo y el razonamiento matemático con el objetivo de resolver problemas en diferentes contextos artísticos.

Competencia digital

La competencia digital implica la alfabetización digital del alumnado en el ámbito artístico de manera progresiva haciendo un uso crítico y responsable de las tecnologías digitales para el aprendizaje, sin olvidar cuestiones relacionadas con la privacidad y la propiedad intelectual.

El uso de herramientas y medios digitales y multimodales como medios de expresión, de reconocimiento y de experimentación, así como el fomento del uso de herramientas o plataformas virtuales que permitan al alumnado construir un nuevo conocimiento.

Competencia personal, social y aprender a aprender

La competencia personal, social y de aprender a aprender contribuye al desarrollo de habilidades que permiten al alumnado seguir aprendiendo a lo largo de la vida, cultivando un pensamiento propio, autoconfianza y comprender la resiliencia como parte del proceso creativo.

Competencia ciudadana

La competencia ciudadana transmite a nuestro alumnado actuar como ciudadanos responsables y cívicos participando en contextos plásticos, visuales y audiovisuales y culturales, teniendo en cuenta los Objetivos de Desarrollo Sostenible de la Agenda 2030.

Competencia emprendedora

La competencia emprendedora en el área Educación Plástica y Visual implica desarrollar de forma individual y en equipo un enfoque vital utilizando la imaginación, la creatividad y la toma de decisiones, mediante la planificación y gestión de proyectos culturales, plásticos, visuales y audiovisuales.

Competencia en conciencia y expresión culturales

Por último, la competencia en conciencia y expresión culturales implica comprender y respetar las ideas y el significado expresados de forma creativa en las diferentes culturas a través de manifestaciones plásticas, visuales y audiovisuales.

El acercamiento a diversas manifestaciones culturales y artísticas, tanto del entorno próximo como de otros pueblos y culturas, dota al alumnado de instrumentos para respetarlas, valorarlas y formular opiniones cada vez más fundamentales en el conocimiento.

A través del acercamiento a los distintos códigos artísticos, a la utilización de técnicas y recursos propios del área, el impulso a la imaginación y la creatividad se contribuye al desarrollo de esta competencia.

Competencias específicas del área.

Los descriptores operativos de las competencias clave son el marco de referencia a partir del cual se concretan las competencias específicas, convirtiéndose así éstas en un segundo nivel de concreción de las primeras, ahora sí, específicas para cada área.

En el caso del área Educación Plástica y Visual, se han establecido cuatro competencias específicas. Se pueden definir como aquellos aprendizajes competenciales a los que esta área contribuye de forma más significativa, ya que poseen una mayor afinidad o relación con ella. La primera de las competencias se relaciona con el descubrimiento y conocimiento de propuestas plásticas, visuales y audiovisuales de las distintas épocas, lugares y estilos; la segunda se centra en la investigación acerca de diferentes manifestaciones plásticas, visuales y audiovisuales con el propósito de desarrollar una sensibilidad propia; la tercera hace ilusión a la expresión y comunicación mediante distintos medios, materiales y técnicas plásticas, visuales y audiovisuales para producir obras propias; por último, la última competencia específica del área, se centra en la participación en el diseño, creación y posterior difusión de las producciones plásticas, visuales y audiovisuales realizadas tanto de manera individual como grupal.

b) Diseño de la evaluación inicial.

Esta evaluación inicial permite comprobar en el alumnado el grado de adquisición de las competencias específicas de cada área, a partir de la realización de pruebas que valoren diferentes criterios de evaluación del curso anterior (2º de E.P) al actual.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN EDUCACIÓN PRIMARIA 2ºEP	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	NÚMERO DE SESIONES	FECHAS DE DESARROLLO PRUEBAS DE EVALUACIÓN	AGENTE EVALUADOR		
				HETEROEV.	AUTOEV.	COEV.
1.3 Identificar el vocabulario específico básico del lenguaje las artes plásticas, visuales y audiovisuales, en situaciones de recepción, análisis y creación. (CCL1, CCEC2)	Prueba oral	½ sesión	12 de septiembre	X		
3.1 Producir, de manera guiada, obras propias elementales y sencillas, de carácter plástico, visual y audiovisual, de forma individual y en grupo, utilizando algunas de las posibilidades expresivas de la imagen, los medios digitales básicos y otros	Prueba escrita	½ sesión	12 septiembre	X		X

<p>materiales y herramientas, mostrando confianza en las capacidades creativas propias y respeto hacia las de los demás. (CCL5, CD2, CPSAA3, CPSAA5, CC2, CE1, CCEC4)</p>						
<p>3.1 Producir, de manera guiada, obras propias elementales y sencillas, de carácter plástico, visual y audiovisual, de forma individual y en grupo, utilizando algunas de las posibilidades expresivas de la imagen, los medios digitales básicos y otros materiales y herramientas, mostrando confianza en las capacidades creativas propias y respeto hacia las de los demás. (CCL5, CD2, CPSAA3, CPSAA5, CC2, CE1, CCEC4)</p>	<p>Prueba escrita</p>	<p>½ sesión</p>	<p>19 septiembre</p>	<p>X</p>		

<p>3.2 Expresar de forma guiada ideas, sentimientos y emociones a través de la creación de manifestaciones plásticas, visuales y audiovisuales sencillas, experimentando con los diferentes lenguajes artísticos, instrumentos y materiales. (CCL1, CPSAA1, CE1, CCEC3, CCEC4)</p>	<p>Prueba oral</p>	<p>1/2 sesión</p>	<p>19 septiembre</p>	<p>X</p>		
--	--------------------	-------------------	----------------------	----------	--	--

- c) Competencias específicas y vinculaciones con los descriptores operativos: mapa de relaciones competenciales.

Competencias Específicas

1. Descubrir propuestas plásticas, visuales y audiovisuales de diferentes géneros, estilos, estéticas, épocas y culturas, a través de la recepción activa y el análisis de las mismas, para desarrollar la curiosidad, el placer y la apertura hacia el descubrimiento de lo nuevo y el respeto por la diversidad.

El desarrollo de esta competencia específica permitirá al alumnado comprender las diferencias culturales e integrar la necesidad de respetarlas; conocer las especificidades e intencionalidades de las manifestaciones culturales, plásticas, visuales y audiovisuales más destacadas del patrimonio; establecer relaciones entre ellas, y apreciar su diversidad para enriquecer y construir su propia realidad.

El conocimiento, el acceso, el análisis, la descripción, la recepción y la comprensión de propuestas plásticas, visuales y audiovisuales procedentes de distintas culturas a través de la búsqueda, la escucha, la observación y el visionado son procesos fundamentales para la formación de personas críticas, empáticas, curiosas, respetuosas y sensibles que valoran estas manifestaciones y se interesan por ellas.

El descubrimiento de las producciones del pasado aporta elementos esenciales para la interpretación del presente y favorece la toma consciente de decisiones relevantes en relación con la conservación del patrimonio.

El reconocimiento y el interés por manifestaciones culturales, plásticas, visuales y audiovisuales emblemáticas a partir de la exploración de sus características proporcionan una sólida base para descubrir y valorar la diversidad de diferentes entornos locales, regionales, nacionales e internacionales.

En la selección y en el análisis de las propuestas plásticas, visuales y audiovisuales se incorporará la perspectiva de género, incluyendo tanto producciones creadas y ejecutadas por mujeres como obras en las que estas aparezcan representadas.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores operativos: CCL1, CP3, STEM1, CD1, CPSAA1, CPSAA3, CC1, CC3, CE2, CCEC1, CCEC2, CCEC3.

2. Investigar sobre manifestaciones plásticas, visuales y audiovisuales, y sus contextos, empleando diversos canales, medios y técnicas, para desarrollar interés y aprecio por las mismas, disfrutar de ellas, entender su valor y empezar a desarrollar una sensibilidad artística propia.

La apertura, la curiosidad y el interés por aproximarse a nuevas propuestas culturales, plásticas, visuales y audiovisuales suponen un primer paso imprescindible para desarrollar una sensibilidad artística propia. Además de la posibilidad de acceder a una oferta cultural diversa a través de los medios tradicionales, la asimilación de estrategias para la búsqueda de información a través de distintos canales y medios amplía las posibilidades de disfrutar y aprender de esa oferta. El cultivo de un pensamiento propio, la autoconfianza y la capacidad de cooperar con sus iguales son tres pilares fundamentales para el crecimiento personal del alumnado. Esta competencia también contribuye a crear y asentar un sentido progresivo de pertenencia e identidad. Asimismo, implica respetar el hecho artístico, los derechos de autoría y la labor de las personas profesionales encargadas de su creación, difusión y conservación.

En definitiva, a través de la investigación, el alumnado puede reconocer y valorar los aspectos fundamentales del patrimonio cultural, plástico, visual y audiovisual analizando sus principales elementos, y desarrollando criterios de valoración propios, desde una actitud abierta, dialogante y respetuosa. Del mismo modo, podrá comprender las diferencias y la necesidad de respetarlas, y se iniciará en el disfrute y conocimiento de las especificidades e intencionalidades de las manifestaciones más destacadas del patrimonio a través de sus lenguajes y elementos técnicos en diversos medios y soportes.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores operativos: CCL3, CP3, STEM2, CD1, CPSAA1, CPSAA3, CPSAA4, CC3, CCEC1, CCEC2.

3. Expresar y comunicar de manera creativa ideas, sentimientos y emociones a través de diferentes lenguajes, técnicas, instrumentos, medios y soportes, experimentando con las posibilidades del sonido, la imagen y los medios digitales y multimodales, desarrollando la autoconfianza y una visión crítica y empática de las posibilidades comunicativas y expresivas, para producir e interpretar obras propias y ajenas.

Experimentar, explorar, conocer y descubrir las posibilidades de los elementos básicos de expresión de las diferentes manifestaciones plásticas, visuales y audiovisuales constituyen actividades imprescindibles para asimilar toda producción cultural y artística y

disfrutar de ella. Producir obras propias como forma de expresión creativa de ideas, emociones y sentimientos propios proporciona al alumnado la posibilidad de experimentar con los distintos lenguajes, técnicas, materiales, instrumentos, medios y soportes que tiene a su alcance. Además, los medios tecnológicos ponen a disposición del alumnado un enorme abanico de posibilidades expresivas con las que poder comunicar y transmitir cualquier idea o sentimiento.

Para que el alumnado consiga expresarse de manera creativa a través de una producción plástica, visual y audiovisual propia, ha de conocer las herramientas y técnicas de las que dispone, así como sus posibilidades, experimentando con los diferentes lenguajes. Además de las analógicas, el acceso, el conocimiento y el manejo de las herramientas y aplicaciones digitales favorecen la relación del alumnado con el mundo cultural y artístico del presente. De este modo, desde esta competencia se potencia una visión crítica e informada de las posibilidades comunicativas y expresivas del arte. Asimismo, un manejo correcto de las diferentes herramientas y técnicas de expresión artística contribuye al desarrollo de la autoconfianza del alumnado.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores operativos: CCL1, CCL5, CD2, CD4, CPSAA1, CPSAA3, CPSAA5, CC2, CE1, CCEC3, CCEC4.

4. Participar activamente del diseño, la elaboración y la difusión de producciones plásticas, visuales y audiovisuales, individuales o colectivas, poniendo en valor el proceso a desarrollar, asumiendo diferentes funciones en la consecución de un resultado final, respetando su propia labor y la de sus compañeros, para desarrollar la creatividad, la noción de autoría, el sentido de pertenencia, el compromiso en experiencias colaborativas y el espíritu emprendedor.

La participación en la creación, el diseño, la elaboración y la difusión de producciones culturales, plásticas, visuales y audiovisuales contribuye al desarrollo de la creatividad y de la noción de autoría, y promueve el sentido de pertenencia. La intervención en producciones grupales implica la aceptación y la comprensión de la existencia de distintas funciones que hay que conocer, respetar y valorar en el trabajo cooperativo.

El alumnado debe planificar sus propuestas para lograr cumplir los objetivos prefijados a través del trabajo en equipo y para conseguir un resultado final de acuerdo con esos objetivos. Esta competencia específica permite que el alumnado participe del proceso de creación y emplee elementos de diferentes disciplinas, manifestaciones y lenguajes

artísticos a través de una participación activa en todas las fases de la propuesta artística, respetando su propia labor y la de sus compañeros y compañeras, y desarrollando el sentido emprendedor. Para concluir la producción, se deberá difundir la propuesta y comunicar la experiencia creativa en diferentes espacios y canales. La opinión de los demás y las ideas recibidas en forma de retroalimentación deben ser valoradas, asumidas y respetadas.

Esta competencia específica se conecta con los siguientes descriptores operativos: CCL1, CCL5, CP3, STEM3, CD2, CD3, CPSAA3, CPSAA4, CC2, CE1, CE3, CCEC3, CCEC4.

	CCL					CP			STEM					CD					CPSAA					CC				CE			CCEC				
	CCL1	CCL2	CCL3	CCL4	CCL5	CP1	CP2	CP3	STEM1	STEM2	STEM3	STEM4	STEM5	CD1	CD2	CD3	CD4	CD5	CPSAA1	CPSAA2	CPSAA3	CPSAA4	CPSAA5	CC1	CC2	CC3	CC4	CE1	CE2	CE3	CCEC1	CCEC2	CCEC3	CCEC4	
Competencia Especifica 1	✓							✓	✓					✓					✓		✓			✓					✓			✓	✓	✓	
Competencia Especifica 2			✓					✓		✓				✓					✓		✓				✓							✓	✓		
Competencia Especifica 3	✓				✓										✓		✓		✓		✓		✓				✓						✓	✓	
Competencia Especifica 4	✓				✓			✓			✓				✓	✓				✓	✓			✓			✓		✓				✓	✓	

d) Criterios de evaluación e indicadores de logro, junto a los contenidos con los que se asocia.

Criterio de evaluación	Indicadores de logro
<p>1.1 Reconocer propuestas plásticas, visuales y audiovisuales de diferentes géneros, estilos, estéticas, épocas y culturas, a través de la recepción activa en diferentes contextos y respeto por las mismas e incorporando la perspectiva de género. (CCL1, CP3, CPSAA1, CPSAA3, CCEC1, CCEC3)</p>	1.1.1 Analiza diversas obras artísticas, interpreta su contenido comparándolas y las reproduce con autonomía.
	1.1.2 Analiza e interpreta adecuadamente la iglesia de San Pablo, el Palacio de Pimentel y las arcas reales, y muestra interés por ampliar más su conocimiento sobre el mismo.
	1.1.3 Distingue el tema o género de obras plásticas.
	1.1.4 Explora diferentes lenguajes artísticos para comunicar su visión particular del Mundo.
	1.1.5 Reconoce el cine de animación como un género del cine y comenta el proceso empleado para la creación, montaje y difusión de una película de animación, realizando tanto con la técnica tradicional como la técnica actual.
	1.1.6 Reconoce las imágenes fijas y en movimiento en su entorno y la clasifica.
<p>1.2 Describir los elementos básicos de manifestaciones plásticas, visuales y audiovisuales explorando sus principales características con actitud abierta e interés. (CCL1, CPSAA3, CC1, CCEC1, CCEC2)</p>	1.2.1 Identifica y distingue las texturas táctiles y visuales, y las representa empleando múltiples materiales y técnicas que selecciona de forma razonada.
	1.2.2 Vincula los aprendizajes creativos y artísticos con el aprendizaje lingüístico en una segunda lengua.
	1.2.3 Identifica los diferentes tipos de líneas y los utiliza con coherencia en sus composiciones artísticas.
	1.2.4 Define los tipos de ángulos y analiza sus dibujos para identificarlos en ellos.
	1.2.5 Comprende órdenes sencillas y expresiones y textos de forma escrita expresadas en inglés.
<p>1.3 Identificar e iniciarse en la utilización del vocabulario específico de uso común del lenguaje plástico, visual y audiovisual, en diversos contextos de recepción, análisis y creación planteados en el aula. (CCL1, CC3, CCEC2)</p>	1.3.1 Muestra interés por utilizar el inglés en diferentes situaciones comunicativas.
	1.3.2 Amplía su vocabulario en inglés y se expresa con progresiva fluidez y corrección.
	1.3.3 Utiliza el inglés como vehículo de aprendizaje y de conocimiento en la materia.
	1.3.4 Adquiere, progresivamente un vocabulario más preciso y amplio sobre contenidos artísticos en inglés.
<p>2.1 Seleccionar y aplicar estrategias para la búsqueda guiada de información sobre manifestaciones plásticas,</p>	<p>2.1.1 Diseña un guion y elabora un archivo de imágenes buscando documentación en internet para confeccionar un vídeo animado con fotogramas.</p>

visuales y audiovisuales, a través de canales y medios de acceso sencillos, tanto de forma individual como cooperativa, disfrutando tanto en las tareas de búsqueda como de las manifestaciones encontradas, mostrando interés y aprecio por las mismas. (CCL3, CP3, STEM2, CD1, CCEC1)	2.1.2 Conoce las características principales de los museos, completa información sobre el tema buscando términos en un diccionario y define las emociones vinculadas a su visita.
	2.1.3 Analiza, interpreta y reproduce obras artísticas relevantes de la historia del arte y busca información para ampliar sus conocimientos.
2.2 Distinguir elementos característicos básicos de distintas manifestaciones plásticas, visuales y audiovisuales, que forman parte del patrimonio cultural y artístico, indicando los canales, medios y técnicas utilizados, identificando sus diferencias y similitudes y dialogando sobre las sensaciones producidas, con actitud de interés, aprecio y respeto. (CP3, CD1, CPSAA1, CPSAA3, CC3, CCEC1, CCEC2)	2.2.1 Investiga sobre Paul Klee, Canaletto y edificios medievales como la iglesia de San Martín de Frómista haciendo un uso responsable y efectivo de internet.
	2.2.2 Investiga información sobre Frank Lloyd Wright y sobre pintores españoles del siglo XIX accediendo a internet.
2.3 Reconocer y compartir las sensaciones y emociones producidas por diferentes manifestaciones plásticas, visuales y audiovisuales a través de la recepción activa y su disfrute, mostrando respeto hacia las emociones compartidas por los otros compañeros. (CP3, CPSAA1, CPSAA3, CCEC2)	2.3.1 Identifica y describe los sentimientos que le suscitan las actividades de la materia, tanto a nivel individual como grupal.
	2.3.2 Experimenta con los colores a partir de la interpretación del triángulo de Goethe y define las sensaciones que le provoca cada uno.
3.1 Producir obras propias básicas y sencillas creativas de carácter plástico, visual y audiovisual, de forma individual y en grupo, utilizando las posibilidades expresivas de la imagen, los medios digitales básicos y otros materiales y herramientas, mostrando confianza en las capacidades creativas propias y respeto hacia las diferentes posibilidades comunicativas y expresivas. (CCL5, CD2, CPSAA3, CPSAA5, CC2, CE1, CCEC4)	3.1.1 Representa la figura humana en movimiento trazando esquemas de líneas rectas y curvas.
	3.1.2 Realiza dibujos haciendo uso de líneas, ángulos y formas geométricas diversas como elementos clave para mejorar y perfeccionar sus trazos.
	3.1.3 Diseña una casa utilizando líneas paralelas, perpendiculares y oblicuas en sus trazos.
	3.1.4 Realiza dibujos de animales a partir de un esquema para mantener la proporcionalidad.
	3.1.5 Dibuja un bodegón a partir de una fotografía teniendo en cuenta las luces y las sombras.
	3.1.6 Produce obras propias básicas utilizando diferentes lenguajes artísticos y diferentes herramientas

	3.1.7 Desarrolla una visión crítica y empática de las diferentes obras creadas por sí mismo y por sus compañeros.
3.2 Expresar con creatividad y de forma guiada, ideas, sentimientos y emociones a través de la creación de manifestaciones plásticas, visuales y audiovisuales básicas y sencillas experimentando con los diferentes lenguajes artísticos e instrumentos, herramientas y materiales, prestando atención a la ejecución. (CCL1, CPSAA1, CPSAA5, CE1, CCEC3, CCEC4)	3.2.1 Confecciona un cartel de cine teniendo en cuenta los tres componentes principales que lo definen: imagen, color y texto.
	3.2.2 Practica la técnica del claroscuro para dar una sensación de volumen a sus dibujos empleando un lápiz de grafito.
	3.2.3 Elabora composiciones bidimensionales para conseguir el efecto de profundidad y perspectiva de los elementos que conforman sus dibujos.
	3.2.4 Maneja programas informáticos sencillos de elaboración y retoque de imágenes digitales (copiar, cortar, pegar, modificar tamaño, color, brillo, contraste...) que le sirvan para la ilustración de trabajos con textos.
	3.2.5 Expresa con creatividad y de forma autónoma ideas, sentimientos y emociones a través de diferentes lenguajes artísticos (imágenes, dibujos...)
	3.2.6 Produce obras propias básicas utilizando diferentes lenguajes artísticos y diferentes herramientas de internet.
3.3 Interpretar de manera individual o grupal manifestaciones plásticas, visuales y audiovisuales sencillas utilizando las herramientas, los instrumentos u otros materiales y medios, desarrollando una actitud cooperativa y de atención. (CCL1, CCL5, CPSAA3, CC2, CCEC3)	3.3.1 Analiza diversas obras artísticas y fotografías, las interpreta y las representa inspirándose en las mismas.
	3.3.2 Conoce los elementos principales de un cómic y los utiliza para confeccionar uno de forma autónoma.
4.1 Participar de manera guiada en el diseño de producciones plásticas, visuales y audiovisuales	4.1.1 Construye un instrumento musical empleando materiales plásticos y lo utiliza para inventar y tocar una melodía.

<p>sencillas, trabajando con interés de forma cooperativa en la consecución de un resultado final, poniendo en valor el proceso a desarrollar y asumiendo diferentes funciones, desde la igualdad y el respeto a la diversidad. (CCL1, CCL5, CP3, STEM3, CE1, CE3, CCEC4)</p>	<p>4.1.2 Participa activamente en la elaboración cooperativa de un cartel proponiendo ideas dirigidas a solventar un problema social.</p> <p>4.1.3 Construye objetos tridimensionales a partir del plano siguiendo unos pasos concretos en el proceso de trabajo.</p> <p>4.1.4 Participa en un proyecto cooperativo para confeccionar, de forma documentada, un muestrario de obras de arte realizadas por mujeres.</p> <p>4.1.5 Valora la calidad artística del género femenino, identifica su papel y su evolución a lo largo de la historia y muestra una concienciación por la igualdad.</p>
<p>4.2 Participar en el proceso cooperativo de elaboración de producciones plásticas, visuales y audiovisuales, de forma respetuosa, utilizando elementos básicos de los diferentes lenguajes y técnicas artísticas, disfrutando tanto del proceso de elaboración como del resultado final, respetando la propia labor y la de los compañeros. (CCL1, CCL5, STEM3, CPSAA3, CPSAA4, CC2, CE3, CCEC4)</p>	<p>4.2.1 Participa activamente en la elaboración cooperativa de un cartel proponiendo ideas dirigidas a solventar un problema social.</p> <p>4.2.2 Desarrolla una actitud crítica y responsable con el medioambiente a través de la elaboración de un proyecto artístico sobre los animales en peligro de extinción.</p> <p>4.2.3 Muestra iniciativa en sus trabajos cooperativos y evalúa el proceso de trabajo del equipo.</p> <p>4.2.4 Elabora, grupalmente, el guion de una película inventando una historia que se detalla a través de la realización de un storyboard.</p>
<p>4.3 Compartir los proyectos plásticos, visuales y audiovisuales o experiencias creativas, empleando alguna estrategia comunicativa básica, explicando el proceso y el resultado final obtenido, respetando y valorando las experiencias y opiniones propias y las de los demás. (CCL1, CCL5, CP3, CPSAA3, CPSAA4, CCEC3)</p>	<p>4.3.1 Muestra confianza en sus trabajos artísticos y aprecia y respeta las aportaciones ajenas.</p>

Contenidos	Concreción	Indicadores de logro
A.1. Propuestas musical plásticas, visuales y audiovisuales sencillas de diferentes géneros, estilos, corrientes estéticas, procedencias y épocas producidas por creadores locales, regionales y nacionales. Propuestas artísticas específicas de Castilla y León.	A.1.1 Aproximación a las principales propuestas del patrimonio cultural y artístico de Castilla y León y más en concreto de Valladolid: Iglesia de San Pablo, Palacio de Pimentel, Pasaje Gutiérrez y las fuentes de argales.	1.1.2 Analiza e interpreta adecuadamente la iglesia de San Pablo, el Palacio de Pimentel y las arcas reales, y muestra interés por ampliar más su conocimiento sobre el mismo.
	A.1.2 Los géneros artísticos (pintura, arquitectura, escultura, cine...) a lo largo de la historia del arte.	1.1.1 Analiza diversas obras artísticas, interpreta su contenido comparándolas y las reproduce con autonomía. 1.1.3 Distingue el tema o género de obras plásticas.
	A.1.3 Manifestaciones culturales y artísticas más importantes, incluidas las contemporáneas y las pertenecientes al patrimonio local: sus aspectos formales y su relación con el contexto histórico. Ej: museo de Escultura, museo Patio Herreriano, museo de La Ciencia...	1.1.4 Explora diferentes lenguajes artísticos para comunicar su visión particular del Mundo. 1.2.2 Vincula los aprendizajes creativos y artísticos con el aprendizaje lingüístico en una segunda lengua.
A.2. Estrategias básicas de recepción activa que favorezcan el disfrute y el respeto. Construcción del propio gusto y referente creativo.	A.2.1 El patrimonio cultural y artístico en relación con su contexto histórico y natural, conocimiento, estudio y valoración de las responsabilidades que supone su conservación, sostenibilidad y mejora.	2.1.2 Conoce las características principales de los museos, completa información sobre el tema buscando términos en un diccionario y define las emociones vinculadas a su visita.
A.3. Normas elementales de comportamiento en la recepción de propuestas plásticas, visuales y audiovisuales, en diferentes espacios	A.3.1 Asimilación de las normas elementales de comportamiento y actitud positiva ante el hecho artístico. Valoración del silencio como condición indispensable para la adecuada recepción de propuestas artísticas.	4.1.2 Participa activamente en la elaboración cooperativa de un cartel proponiendo ideas dirigidas a solventar un problema social. 1.2.5 Comprende órdenes sencillas y expresiones y textos de forma escrita expresadas en inglés.
	A.3.2 Trabajo en equipo	4.2.3 Muestra iniciativa en sus trabajos cooperativos y evalúa el proceso de trabajo del equipo.
		1.3.1 Muestra interés por utilizar el inglés en diferentes situaciones comunicativas.

A.4. Vocabulario específico sencillo y de uso común de las artes plásticas, visuales y audiovisuales.	A.4.1 Empleo de vocabulario específico básico de las artes plásticas y visuales, las artes audiovisuales, la música y las artes escénicas y performativas.	1.3.2 Amplía su vocabulario en inglés y se expresa con progresiva fluidez y corrección.
	A.4.2 Vocabulario relacionado con pintura, escultura, grabado, dibujo, arte cinético, arte abstracto, arte urbano...	1.3.4 Adquiere, progresivamente un vocabulario más preciso y amplio sobre contenidos artísticos en inglés.
A.5. Recursos digitales de uso común para las artes plásticas, visuales y audiovisuales.	A.5.1 Utilización de recursos digitales básicos para las artes plásticas y visuales, las artes audiovisuales, la música y las artes escénicas y performativas: Plastic, actiludis, primartis, colorea y pinta, el arte es cosa de niños.	3.2.4 Maneja programas informáticos sencillos de elaboración y retoque de imágenes digitales (copiar, cortar, pegar, modificar tamaño, color, brillo, contraste...) que le sirvan para la ilustración de trabajos con textos.
		2.2.1 Investiga sobre Paul Klee, Canaletto y edificios medievales como la iglesia de San Martín de Fromista haciendo un uso responsable y efectivo de internet.
	A.5.2 Uso del genially, canva...	3.1.6 Produce obras propias básicas utilizando diferentes lenguajes artísticos y diferentes herramientas
A.6. Estrategias básicas y sencillas de exploración de propuestas plásticas, visuales y audiovisuales, desde una perspectiva de género.	A.6.1 Selección y descripción de los elementos que intervienen en composiciones básicas. Los esquemas compositivos: Identificar, fuentes y bibliografía, autor y cronología, historia de la obra, contenido de la obra, contexto social, técnica y materiales...	2.3.2 Experimenta con los colores a partir de la interpretación del triángulo de Goethe y define las sensaciones que le provoca cada uno.
		3.1.4 Realiza dibujos de animales a partir de un esquema para mantener la proporcionalidad.
		3.2.2 Practica la técnica del claroscuro para dar una sensación de volumen a sus dibujos empleando un lápiz de grafito.
A.7. Cultura visual. La imagen en el mundo actual: técnicas y estrategias básicas de lectura.	A.7.1 Reconocimiento y constatación del proceso creativo a través de operaciones plásticas: reproducir, aislar, transformar y asociar.	3.3.1 Analiza diversas obras artísticas y fotografías, las interpreta y las representa inspirándose en las mismas.
		2.3.1 Identifica y describe los sentimientos que le suscitan las actividades de la materia, tanto a nivel particular como grupal.
A.8. El cine como forma de narración.	A.8.1 Guión escrito y representado	1.1.5 Reconoce el cine de animación como un género del cine y comenta el proceso empleado para la creación, montaje y difusión de una película de animación, realizando tanto con la técnica tradicional como la técnica actual.
A.9. Géneros y formatos básicos y sencillos de producciones audiovisuales.	A.9.1 Ficción, entretenimiento, publicidad...	2.1.1 Diseña un guion y elabora un archivo de imágenes buscando documentación en internet para confeccionar un vídeo animado con fotogramas.

A.10. Características elementales del lenguaje audiovisual multimodal.	A.10.1 Comunicación multisensorial (visual y auditivo)	3.2.1 Confecciona un cartel de cine teniendo en cuenta los tres componentes principales que lo definen: imagen, color y texto.
B.1. Fases del proceso creativo de propuestas plásticas, visuales y audiovisuales: planificación, experimentación y comunicación.	B.1.1 Aproximación a las fases del proceso creativo: planificación guiada y experimentación.	1.2.1 Identifica y distingue las texturas táctiles y visuales, y las representa empleando múltiples materiales y técnicas que selecciona de forma razonada.
		1.1.7. Aprecia la vinculación entre el arte y la naturaleza y percibe la necesidad de cuidar nuestro medio y sus seres vivos con sensibilidad.
		4.2.4 Elabora, grupalmente, el guion de una película inventando una historia que se detalla a través de la realización de un storyboard.
B.2. Profesiones vinculadas con las artes plásticas, visuales y audiovisuales.	B.2.1 Conocimiento de profesiones vinculadas con las artes plásticas y visuales, las artes audiovisuales, la música y las artes escénicas y performativas: artesanía, pintura, música, escultura, maquetación, diseño gráfico, iluminación y sonido, realización, etc.	2.1.3 Analiza, interpreta y reproduce obras artísticas relevantes de la historia del arte y busca información para ampliar sus conocimientos.
		4.1.1 Construye un instrumento musical empleando materiales plásticos y lo utiliza para inventar y tocar una melodía.
		4.1.5 Valora la calidad artística del género femenino, identifica su papel y su evolución a lo largo de la historia y muestra una concienciación por la igualdad.
B.3. Actitud activa e interés tanto por el proceso como por el producto final en producciones plásticas, visuales y audiovisuales. Iniciación a la valoración de ambos.	B.3.1 Interés tanto por el proceso como por el producto final en producciones plásticas, visuales, audiovisuales, musicales, escénicas y performativas.	3.1.7 Desarrolla una visión crítica y empática de las diferentes obras creadas por sí mismo y por sus compañeros.
		4.2.1 Participa activamente en la elaboración cooperativa de un cartel proponiendo ideas dirigidas a solventar un problema social.
B.4. Elementos configurativos básicos del lenguaje visual: punto, línea, plano, textura, color.	B.4.1 Elementos del lenguaje visual: líneas, volumen, plano, textura, forma, color y punto.	3.1.1 Representa la figura humana en movimiento trazando esquemas de líneas rectas y curvas.
		3.1.2 Realiza dibujos haciendo uso de líneas, ángulos y formas geométricas diversas como elementos clave para mejorar y perfeccionar sus trazos.
		3.1.3 Diseña una casa utilizando líneas paralelas, perpendiculares y oblicuas en sus trazos.
		1.2.3 Identifica los diferentes tipos de líneas y los utiliza con coherencia en sus composiciones artísticas.

		1.2.4 Define los tipos de ángulos y analiza sus dibujos para identificarlos en ellos.
B.5. Materiales, instrumentos, soportes y técnicas básicas utilizados en la expresión plástica y visual.	B.5.1 Texturas	3.2.3 Elabora composiciones bidimensionales para conseguir el efecto de profundidad y perspectiva de los elementos que conforman sus dibujos.
B.6. Medios, soportes y materiales de expresión plástica y visual. Técnicas bidimensionales y tridimensionales en dibujos y modelados sencillos con diferentes materiales.	B.6.1 Uso de técnicas básicas de expresión gráfico-plástica en dos dimensiones. Técnicas secas y húmedas. Su uso en el arte y sus características expresivas: estudio de artistas como Mercedes del Val Trouillhet y Manuel Mucientes entre otros.	3.1.5 Dibuja un bodegón a partir de una fotografía teniendo en cuenta las luces y las sombras.
B.7. La representación espacial. Percepción visual y táctil del volumen.	B.7.1 Dibujo de personas en movimiento	1.1.6 Reconoce las imágenes fijas y en movimiento en su entorno y la clasifica.
	B.7.2 Análisis del lenguaje y la comunicación visual. Finalidades: informativa, comunicativa, expresiva y estética. Contextos y funciones. Uso de imágenes visuales y audiovisuales: lectura y análisis.	3.3.2 Conoce los elementos principales de un cómic y los utiliza para confeccionar uno de forma autónoma. 4.1.3 Construye objetos tridimensionales a partir del plano siguiendo unos pasos concretos en el proceso de trabajo.
B.8. Aproximación a las técnicas, materiales y recursos informáticos y tecnológicos básicos: su aplicación para la captura y manipulación de producciones plásticas, visuales y audiovisuales.	B.8.1 Uso de canva, genially, EdPuzzle, Flipgrid...	4.3.1 Muestra confianza en sus trabajos artísticos y aprecia y respeta las aportaciones ajenas.
		4.1.6 Muestra iniciativa por aportar ideas y fomenta su imaginación y creatividad al realizar sus diseños y producciones artísticas.
B.9. Registro y edición básica y sencilla de elementos audiovisuales: conceptos,	B.9.1 Uso de las TICs.	3.2.6 Produce obras propias básicas utilizando diferentes lenguajes artísticos y diferentes herramientas de internet.
	B.9.2 Uso de diferentes programas para diseñar, pintar...	2.2.2 Investiga información sobre Frank Lloyd Wright y sobre pintores españoles del siglo XIX accediendo a internet y recrea un cuadro suyo.

tecnologías, técnicas y recursos elementales y de manejo sencillo.	B.9.3 Clasificación del material, edición, montaje y exportación.	4.1.4 Participa en un proyecto cooperativo para confeccionar, de forma documentada, un muestrario de obras de arte realizadas por mujeres.
B10. Producciones multimodales: aproximación al conocimiento de diversas herramientas.	B.10.1 Producciones compuestas por texto, imágenes, gráficos, sonidos e imágenes en movimiento.	4.2.2 Desarrolla una actitud crítica y responsable con el medioambiente a través de la elaboración de un proyecto artístico sobre los animales en peligro en extinción.
B.11. Aproximación a las herramientas y las técnicas básicas de animación.	B.11.1 Uso de herramientas y técnicas básicas de animación como: animación tradicional y animación digital (Stop motion, go motion...)	4.1.2 Participa activamente en la elaboración cooperativa de un cartel proponiendo ideas dirigidas a solventar un problema social.
B.12. Fotografía básica.	B.11.2 Cómo hacer una fotografía (retrato, paisaje, fotografía abstracta...) paso a paso	3.2.5 Expresa con creatividad y de forma autónoma ideas, sentimientos y emociones a través de diferentes lenguajes artísticos (imágenes, dibujos...)

e) Contenidos de carácter transversal que se trabajarán desde el área.

Tal y como se determina en los apartados 1 y 2 del artículo 10 del Decreto 38/2022 de 29 de septiembre por el que se establece el currículo, en todas las áreas se trabajarán:

- La comprensión lectora.
- La expresión oral y escrita.
- La comunicación audiovisual.
- La competencia digital.
- El fomento de la creatividad, del espíritu científico y del emprendimiento.
- Las Tecnologías de la Información y la Comunicación, y su uso ético y responsable.
- La educación para la convivencia escolar proactiva, orientada al respeto de la diversidad como fuente de riqueza.

Y se promoverán:

- La igualdad entre hombres y mujeres.
- La educación para la paz.
- La educación para el consumo responsable y el desarrollo sostenible.
- La educación para la salud, incluida la afectivo-sexual.

Estos contenidos serán evaluados siguiendo los indicadores de logro dispuestos en el apartado anterior

A continuación, se refleja el trabajo de los contenidos transversales en cada Situación de Aprendizaje del área:

Contenidos transversales	Situaciones de aprendizaje		
	SA 1	SA 2	SA 3
<i>La comprensión lectora.</i>	x	x	x
<i>La expresión oral y escrita.</i>	x	x	x
<i>La comunicación audiovisual.</i>	x	x	x
<i>La competencia digital</i>	x	x	x
<i>El fomento de la creatividad, del espíritu científico y del emprendimiento</i>	x	x	x
<i>Las Tecnologías de la Información y la Comunicación, y su uso ético y responsable.</i>	x	x	x
<i>La educación para la convivencia escolar</i>	x	x	x

<i>proactiva, orientada al respeto de la diversidad como fuente de riqueza.</i>			
<i>La igualdad entre hombres y mujeres</i>	x	x	x
<i>La educación para la paz</i>	x	x	x
<i>La educación para el consumo responsable y el desarrollo sostenible</i>	x	x	x
<i>La educación para la salud, incluida la afectivo-sexual</i>	x	x	x

f) Metodología didáctica.

Se respetarán los principios básicos del aprendizaje, en función de las características del alumnado de 3º EP, así como la naturaleza del área, las condiciones socioculturales del entorno o la disponibilidad de recursos del centro.

Asimismo, se tendrá en cuenta lo establecido en los artículos 12 y 13, junto a los anexos II.A y III, del Decreto 38/2022, de 29 de septiembre, por el que se establece la ordenación y el currículo de la educación primaria en la Comunidad de Castilla y León.

Además, se tendrán en cuenta los siguientes principios metodológicos propios del centro:

- El aprendizaje debe tener carácter transversal, dinámico e integrador.
- Uno de los principios que orienta la labor docente es la inclusión educativa, considerando la diversidad en el aula como herramienta y oportunidad de aprendizaje.
- Debemos poner en práctica diversas técnicas (trabajar con textos e informaciones orales y escritas, uso de las TIC, trabajo individual y en equipo...) para que, de manera activa, el alumnado construya y amplíe el conocimiento estableciendo conexiones entre lo que ya sabe y lo nuevo que debe aprender, y dé significado a dichas relaciones.
- Los aprendizajes han de conectarse con el entorno, favoreciendo la participación de la comunidad educativa y estableciendo una comunicación activa con el contexto social y cultural.
- Es esencial favorecer un ambiente lúdico, amable, estimulante y acogedor, que ofrezca múltiples situaciones de comunicación, aprendiendo en un clima de convivencia positiva y que favorezca el desarrollo de la personalidad del alumnado desde una perspectiva integral y armónica.
- Para dotar de sentido a los principios anteriores es indispensable el trabajo en equipo del profesorado.

Orientaciones metodológicas.

Estas orientaciones se concretan para el área Educación Plástica y Visual a partir de los principios metodológicos de la etapa establecidos en el anexo II.A. La intervención educativa en el área Educación Plástica y Visual se orientará al desarrollo de las bases que faciliten a cada alumno una adecuada adquisición de las competencias clave previstas en el Perfil de salida, en su nivel correspondiente al término de la educación primaria, teniendo siempre en cuenta su proceso madurativo individual, garantizando la igualdad de oportunidades a través del Diseño Universal de Aprendizaje y considerando los niveles de desempeño esperados

para esta etapa. Desde esta área el proceso de enseñanza y aprendizaje se orientará hacia el desarrollo de las competencias por parte del alumnado; además, el alumno será el protagonista de su propio aprendizaje, siendo imprescindible que se desarrolle una metodología que favorezca la construcción del conocimiento con autonomía y creatividad desde sus propios aprendizajes y experiencias. También se tendrán en cuenta los centros de interés del alumnado, desarrollando técnicas de descubrimiento, observación, indagación y experimentación del mundo que le rodea. La distribución de los agrupamientos, de los tiempos y de los espacios será flexible, dando respuesta a las necesidades e intereses de todo el alumnado, respetando su ritmo de aprendizaje y el desarrollo de la propuesta planteada en las diferentes situaciones de aprendizaje.

Con respecto a la organización de los espacios, deberán ser diversos y enriquecedores, teniendo en cuenta las situaciones de aprendizaje que se desarrollen. Asimismo, se deberán favorecer tanto el trabajo individual como el cooperativo, permitiendo a su vez la organización de distintos agrupamientos del alumnado. Respecto a la disposición de los recursos didácticos y tecnológicos serán variados y de acuerdo con sus necesidades, priorizando, en la medida de lo posible, manipulables, realia, materiales reciclables, recursos digitales... De igual modo, se deberá hacer uso de metodologías activas en las que el alumnado pasa a ser responsable de su propio proceso de aprendizaje, autorregulándolo progresivamente y orientado y apoyado por el profesorado, quien les dotará de herramientas y estrategias que lo hagan más autónomo y capaz de planificar, controlar y evaluar sus propios progresos adaptándose a los cambios, modificando así las metodologías tradicionales. Por ello, se potenciará el Aprendizaje Basado en la Resolución de Problemas, el Aprendizaje Basado en Proyectos, el Aprendizaje Cooperativo, el Aprendizaje Basado en el Pensamiento y el Aprendizaje-Servicio. De igual forma también se prestará especial atención al juego educativo y a la colaboración de agentes externos como apoyo al proceso de enseñanza-aprendizaje. El juego debe ser base de la expresión plástica, visual y audiovisual en el proceso de enseñanza-aprendizaje, la vía para lograr la integración del alumnado en las actividades de una forma activa y participativa, creando un clima de naturalidad para afianzar las rutinas necesarias y la correcta utilización de los materiales. Así, la participación lúdica se constituye como un recurso didáctico de aprendizaje y en un vehículo para la percepción y manifestación de los contenidos propuestos.

g) Concreción de los proyectos significativos.

Desde el área de Educación Plástica y Visual se desarrollarán los siguientes proyectos significativos y la resolución colaborativa de problemas, que refuerzan la autoestima, la autonomía, la reflexión y la responsabilidad del alumnado:

1º Food for all. El proyecto consiste en hacer un póster con ideas para finalizar con el problema del hambre en el mundo.

2º Respect animals. El proyecto consiste en realizar un móvil con animales en peligro de extinción.

3º Achieve gender equality. El proyecto consiste en organizar en el aula una exposición con obras de arte creadas por mujeres.

Todos los proyectos tienen carácter disciplinar.

PROYECTO SIGNIFICATIVO 1

Título: Food for all

Contextualización: Este proyecto se contextualiza dentro de los Planes de centro de Convivencia y de igualdad y del Proyecto de Centros BITS (i=inclusión)

Resumen: El proyecto consiste en hacer un póster con ideas para finalizar con el problema del hambre en el mundo.

Temporalización: 2 sesiones en el primer trimestre.

Fundamentación curricular

Competencias específicas	Criterios de evaluación	Indicadores de logro
CE. 4	4.1	4.1.2 Participa activamente en la elaboración cooperativa de un cartel proponiendo ideas dirigidas a solventar un problema social. 4.1.6 Muestra iniciativa por aportar ideas y fomenta su imaginación y creatividad al realizar sus diseños y producciones artísticas.
	4.3	4.3.1 Muestra confianza en sus trabajos artísticos y aprecia y respeta las aportaciones ajenas.

Contenidos del área/materia y concreciones.

- A.2. Estrategias básicas de recepción activa que favorezcan el disfrute y el respeto. Construcción del propio gusto y referente creativo.
- A.3. Normas elementales de comportamiento en la recepción de propuestas plásticas, visuales y audiovisuales, en diferentes espacios.
- A.3.1 Asimilación de las normas elementales de comportamiento y actitud positiva ante el hecho artístico. Valoración del silencio como condición indispensable para la adecuada recepción de propuestas artísticas.
- A.3.2 Trabajo en equipo.

PROYECTO SIGNIFICATIVO 2

Título: Respect animals

Contextualización: Este proyecto se contextualiza dentro del Proyecto de Centros BITS (s=sostenibilidad).

Resumen: El proyecto consiste en realizar un móvil con animales en peligro de extinción.

Temporalización: 2 sesiones en el segundo trimestre.

Fundamentación curricular

Competencias específicas	Criterios de evaluación	Indicadores de logro
CE. 1	1.1	1.1.7. Aprecia la vinculación entre el arte y la naturaleza y percibe la necesidad de cuidar nuestro medio y sus seres vivos con sensibilidad.
CE. 4	4.2	4.2.3 Muestra iniciativa en sus trabajos cooperativos y evalúa el proceso de trabajo del equipo.

Contenidos del área/materia y concreciones.

A.3. Normas elementales de comportamiento en la recepción de propuestas plásticas, visuales y audiovisuales, en diferentes espacios.

A.3.1 Asimilación de las normas elementales de comportamiento y actitud positiva ante el hecho artístico. Valoración del silencio como condición indispensable para la adecuada recepción de propuestas artísticas.

A.3.2 Trabajo en equipo.

B.1.1 Aproximación a las fases del proceso creativo: planificación guiada y experimentación.

PROYECTO SIGNIFICATIVO 3

Título: Achieve gender equality

Contextualización: Este proyecto se contextualiza dentro del Proyecto de Centros BITS (I=inclusión) y en el Plan de centro de Equidad e igualdad de género.

Resumen: El proyecto consiste en organizar en el aula una exposición con obras de arte creadas por mujeres.

Temporalización: 2 sesiones en el tercer trimestre.

Fundamentación curricular

Competencias específicas	Criterios de evaluación	Indicadores de logro (contenidos transversales subrayados)
CE.1	1.2	1.2.2 Vincula los aprendizajes creativos y artísticos con el aprendizaje lingüístico en una segunda lengua.
CE. 3	3.1	3.1.7 Desarrolla una visión crítica y empática de las diferentes obras creadas por sí mismo y por sus compañeros.
CE.4	4.1	4.1.4 Participa en un proyecto cooperativo para confeccionar, de forma documentada, un muestrario de obras de arte realizadas por mujeres. 4.1.5 Valora la calidad artística del género femenino, identifica su papel y su evolución a lo largo de la historia y muestra una concienciación por la igualdad.

Contenidos del área/materia y concreciones.

- A.1. Propuestas musical plásticas, visuales y audiovisuales sencillas de diferentes géneros, estilos, corrientes estéticas, procedencias y épocas producidas por creadores locales, regionales y nacionales. Propuestas artísticas específicas de Castilla y León.
- B.2. Profesiones vinculadas con las artes plásticas, visuales y audiovisuales.
 - B.2.1 Conocimiento de profesiones vinculadas con las artes plásticas y visuales, las artes audiovisuales, la música y las artes escénicas y performativas: artesanía, pintura, música, escultura, maquetación, diseño gráfico, iluminación y sonido, realización, etc.
- B.3. Actitud activa e interés tanto por el proceso como por el producto final en producciones plásticas, visuales y audiovisuales. Iniciación a la valoración de ambos.
- B.9. Registro y edición básica y sencilla de elementos audiovisuales: conceptos, tecnologías, técnicas y recursos elementales y de manejo sencillo.

h) Materiales y recursos de desarrollo curricular.

Materiales de desarrollo curricular

1. Impresos

- Propuesta Curricular del centro.
- Programación Didáctica
- Guías didácticas.
- Materiales elaborados por el docente.
- Cuaderno del alumno.
- Pruebas de evaluación inicial, de contenidos, por competencias...
- Bits obras de arte
- Libros de diferentes artistas y sus épocas.
- Carteles con contenidos curriculares

2. Digitales e informáticos

- App ARTS AND CULTURE
- App STOP MOTION
- App CHATTERKID
- PowerPoint
- Kahoot
- Plataforma digital de la junta de Castilla y León
- Tablet
- TEAMS
- Liveworksheet

3. Medios audiovisuales y multimedia

- Videos de diferentes plataformas
- Smile and Learn
- e-vocación Santillana
- Happy Learning
- Youtube
- Google Earth

4. Materiales manipulativos

- Juegos elaborados por el profesorado.

- Juegos educativos.

Recursos de desarrollo curricular

1. Impresos

- Revistas infantiles de la biblioteca del centro
- Bits obras de arte
- Carteles con contenidos curriculares

2. Digitales e informáticos

- Pizarra Digital Interactiva
- Ordenador de aula
- Tablet
- App ARTS AND CULTURE
- App STOP MOTION
- App CHATTERKID
- Liveworsheets
- Páginas web diarios digitales
- Blog del centro
- e-vocación Santillana

3. Medios audiovisuales y multimedia

- Películas
- Videos tutoriales.

i) Concreción de los planes, programas y proyectos del centro vinculados con el desarrollo del currículo del área.

	Competencia en Comunicación Lingüística					Competencia Plurilingüe			Competencia Matemática y Competencia en Ciencia, Tecnología e Ingeniería					Competencia Digital					Competencia Personal, Social y de Aprender a Aprender					Competencia Ciudadana				Competencia Emprendedora			Competencia en Conciencia y Expresión Cultural			
	CC L1	CC L2	CC L3	CC L4	CC L5	CP 1	CP 2	CP 3	STEM 1	STEM 2	STEM 3	STEM 4	STEM 5	CD 1	CD 2	CD 3	CD 4	CD 5	CPS AA 1	CPS AA 2	CPS AA 3	CPS AA 4	CPS AA 5	CC 1	CC 2	CC 3	CC 4	CE 1	CE 2	CE 3	CEC 1	CEC 2	CEC 3	CEC 4
PEC	1	1	1		1	1		1		1	1	1	1	1	1	1	1		1		1	1	1	1	1		1	1	1	1		1		
PGA	1	1	1		1	1		1		1	1	1	1	1	1	1	1		1		1	1	1	1	1		1	1	1	1		1		
PLAN DE LECTURA	1		1	1	1	1		1	1		1		1	1	1	1	1		1		1	1	1	1	1		1	1	1	1		1	1	1
PLAN DIGITAL		1		1				1	1		1	1	1	1	1	1	1		1		1		1				1	1				1	1	
PLAN DE FORMACIÓN	1		1	1				1	1	1	1	1	1	1		1	1		1		1	1	1				1				1			
PLAN DE ACCIÓN TUTORIAL	1	1			1	1		1	1				1			1			1	1		1	1	1								1	1	
PLAN DE ATENCIÓN A LA DIVERSIDAD	1		1	1				1	1	1			1		1	1			1	1		1	1	1					1	1			1	1
PLAN DE ALIMENTACIÓN SALUDABLE	1		1					1		1	1		1						1	1	1	1	1	1					1					

PLAN DE REFUERZO Y RECUPERACIÓN	1			1			1	1	1		1			1					1	1	1		1		1		1		1			1		1							
RADIO ESCOLAR	1	1	1		1	1		1		1			1	1		1		1	1	1	1	1		1	1	1		1				1									
HUERTO ESCOLAR	1		1				1	1		1	1	1	1	1			1	1	1	1	1	1		1	1		1	1				1	1								
PATROLA ECOLÓGICA	1						1	1	1			1	1				1	1			1	1		1	1	1		1	1	1			1		1						
ETWINNING	1		1		1	1	1	1		1	1		1	1	1		1		1		1	1		1	1		1	1	1					1		1					
AUXILIAR DE CONVERSIÓN	1				1	1	1	1		1	1					1		1				1	1		1	1		1	1	1			1								
SMILE AND LEARN	1			1	1	1		1				1	1					1	1			1	1			1	1			1	1				1						
PROYECTO OBSERVACIÓN	1	1	1		1	1	1	1		1	1		1	1		1		1			1	1		1	1		1	1	1	1	1		1			1					
AULA DEL FUTURO	1	1		1			1	1	1		1	1	1	1	1	1	1		1		1			1	1		1	1	1	1				1	1		1		1		
FICTION EXPRESS	1	1		1	1	1		1	1			1	1				1		1			1	1		1	1		1	1	1				1	1			1		1	
PLAN DE CONVIVENCIA	1	1	1		1							1		1	1			1	1	1				1	1	1			1	1				1	1			1			
CENTROS BITS	1	1	1			1		1		1	1	1	1	1	1	1		1							1	1	1		1	1				1	1			1	1		1

	Competencia en Comunicación Lingüística					Competencia Plurilingüe			Competencia Matemática y Competencia en Ciencia, Tecnología e Ingeniería					Competencia Digital					Competencia Personal, Social y de Aprender a Aprender					Competencia Ciudadana				Competencia a Emprendedora			Competencia en Conciencia y Expresión Cultural			
	CC L1	CC L2	CC L3	CC L4	CC L5	C P1	C P2	C P3	STE M 1	STE M 2	STE M 3	STE M 4	STE M 5	C D 1	C D 2	C D 3	C D 4	C D 5	CPS AA 1	CPS AA 2	CPS AA 3	CPS AA 4	CPS AA 5	C C 1	C C 2	C C 3	C C 4	C E 1	C E 2	C E 3	CC EC 1	CC EC 2	CC EC 3	CC EC 4
LA CONSTITUCIÓN	1	1	1		1	1		1		1	1	1	1	1	1	1	1		1		1	1	1	1	1		1	1	1	1			1	
DÍA DE LOS DERECHOS DE LA INFANCIA	1	1	1		1	1		1		1	1	1	1	1	1	1	1		1		1	1	1	1	1		1	1	1	1			1	
SALIDA A LA BIBLIOTECA MUNICIPAL	1		1	1	1	1		1		1		1		1	1	1	1		1		1	1	1		1	1	1	1	1	1			1	1
LIBROTRAILER		1		1				1		1	1	1	1	1	1	1	1		1		1	1	1		1	1		1	1			1	1	
ROBÓTICA	1		1	1				1		1	1	1	1	1		1			1		1	1	1				1			1				
DÍA DEL ESTATUTO DE AUTONOMÍA	1	1			1	1		1		1	1		1			1			1	1		1	1	1		1						1	1	
VIOLENCIA DE GÉNERO 2.0	1		1	1				1		1	1		1		1	1			1	1		1	1	1				1	1			1	1	
EDUCAR PARA LA VIDA	1		1					1		1	1		1						1	1	1	1	1	1				1						
EDUCACIÓN VIAL	1			1				1		1	1		1			1					1	1	1			1	1			1			1	
DÍA MUNDIAL DE LA RADIO	1	1	1		1	1		1		1			1						1		1	1	1	1		1						1		

FESTIVIDAD DES RELACION ADAS CON LA MADRE TIERRA (DÍA DE LAS ABEJAS, DÍA DEL MEDIO AMBIENTE , DÍA INTERNACIONAL DEL AGUA...)	1		1					1	1		1	1	1				1	1	1	1	1										1	1
EDUCAR PARA LA VIDA	1						1	1	1			1	1				1	1		1	1		1	1	1		1	1	1		1	
FESTIVIDAD DES ANGLOSAJ ONAS (HALLOWE EN, ST. PATRICK'S DAY...)	1		1		1	1	1		1	1		1	1	1		1		1		1			1	1							1	
SEMANA CULTURAL	1				1	1	1		1	1		1			1		1			1		1			1	1	1		1			
BOCADILLO SOLIDARIO	1			1	1	1		1			1	1					1		1		1				1	1					1	
EXCURSIÓN FIN DE CURSO	1	1	1		1	1	1		1	1		1		1		1		1		1		1	1	1	1	1	1	1	1		1	
CELEBRACIÓN NAVIDEÑA	1	1		1	1	1		1			1	1			1		1		1		1		1		1	1					1	
NATACIÓN ESCOLAR	1	1			1						1			1		1	1	1	1	1		1	1	1	1			1		1		
TEATRO	1	1		1	1					1				1		1		1	1	1	1		1	1		1	1	1		1	1	
PATINAJE	1				1						1			1		1	1	1	1	1	1		1			1					1	
MULTIDEPORTE	1				1						1			1		1	1	1	1	1	1		1	1		1					1	

A continuación, se concreta la implicación desde el área en los diferentes PLANES, PROGRAMAS Y PROYECTOS DEL CENTRO más importantes del centro:

Proyecto eTwinning: Este proyecto se sustenta en un trabajo de colaboración entre dos o más centros escolares europeos de países diferentes sobre un tema acordado previamente, la colaboración se lleva a cabo a través de la plataforma virtual y del uso de distintas herramientas web.

A través de distintas actividades prácticas y variadas, sobre la base del estudio de cómo son las diferentes personas, nuestro cuerpo, nuestro carácter, nuestras costumbres... en los distintos países que forman parte del proyecto, también se desarrollarán actividades o tareas de reconocimiento de elementos sociales, políticos y culturales principales de cada país enfocados a la familia y a los diferentes tipos de familias. Enlazaremos este proyecto con la SA Esta es mi familia.

Plan de lectura: Los centros educativos analizan ejecutan y evalúan anualmente el plan de lectura, adaptándolo a las necesidades reales del alumnado, y se incluye en el Proyecto Educativo y en las programaciones. A través de diferentes visitas guiadas a la biblioteca, aprovecharemos para buscar información en los libros y portátiles convertibles de la misma. Descubriremos en los diccionarios palabras que no conocemos relacionadas con la situación de aprendizaje que estamos desarrollando. Vocabulario del campo semántico del cuerpo humano, lectura de libros y cuentos sobre cómo es nuestro cuerpo. Búsqueda de información en las tabletas de tareas relacionadas con las actividades que se hacen con El cuerpo humano, la imagen corporal, el cuerpo es diferente...

A través de actividades tales como la creación de un glosario con términos específicos, presentación de trabajos o proyectos de manera oral fomentando la buena oratoria. Enlazamos este proyecto con las SA Observamos el paisaje y realizaremos lecturas, algún ejercicio escrito, vocabulario nuevo y una pequeña descripción del paisaje.

Plan de convivencia: Este plan es un documento de centro en el que aparece establecido y regulado todos los aspectos relacionados con la convivencia que realizan todos los agentes que intervienen en el proceso educativo. A través de dinámicas grupales desarrollaremos actividades en las que se trabaje el respeto por todos los integrantes de la familia, en especial por nuestros mayores, la empatía, la resolución de conflictos... Valorar la importancia del respeto, de las normas, de los derechos y deberes que tenemos dentro de la familia.

Enlazaremos este proyecto con la SA Conocemos la localidad, realizando actividades de investigación de los lugares de nuestra localidad donde convivimos los ciudadanos.

Proyecto de igualdad efectiva entre hombres y mujeres: En este proyecto se recogen las medidas y actuaciones positivas necesarias para promover la igualdad efectiva entre mujeres y hombres y sensibilizar a todo el profesorado y el alumnado frente al machismo, la violencia de género, las desigualdades.

Se trabajará el día de la mujer en la ciencia y el día de la no violencia contra las mujeres, en el cual buscaremos información de distintas mujeres científicas en los portales propuestos o en la biblioteca del centro con el libro “101 grandes mujeres de la historia”, “Cuentos de buenas noches para niñas rebeldes” ...y en los dispositivos digitales con los que contamos. Es una excelente oportunidad para trabajar dentro de la Situación de Aprendizaje, la igualdad, el respeto, la no discriminación y la no violencia machista, el respeto a nuestro cuerpo y al de los demás.

Centros BITS: Los centros BITS, colaboran junto con la Consejería de Educación y están desarrollando un proyecto de innovación educativa de transformación de la enseñanza para adaptarla a los nuevos contextos y necesidades sociales y educativas. Dentro de este programa de centro se desarrollarán el **plan digital** donde se enseñará a los alumnos a comprender las nociones básicas de manejo de un sistema operativo, conocer distintas formas para almacenar la información, digitalmente, identificar las nociones básicas de seguridad en el uso de plataformas digitales, reconocer distintos tipos de ocio digital, realizar presentaciones multimedia... Contamos con una **auxiliar de comunicación** con la que hablarán y practicarán en inglés sobre las diferentes actividades que han realizado, , o la creación de un podcast para difundir información a través de la **radio escolar**, utilizar el **aula del futuro** para la grabación del mismo y realización de las presentaciones multimedia. Y por último también relacionaremos la situación de aprendizaje que estemos trabajando con el **Plan de atención a la diversidad** donde deberán valorar la labor de las organizaciones que promueven la inclusión de las personas con discapacidad y la importancia de tratar desde la familia el respeto a las personas diferentes

Proyecto del huerto escolar: Los proyectos de Huerto Escolar surgen con el fin de acercar al alumnado de la escuela a la naturaleza desde un punto de vista agrícola. De modo que, a la vez podemos tratar cultivo, salud y alimentación de una forma lúdica y motivando la participación y el trabajo en grupo. Aprovecharemos en la situación de aprendizaje, a través

de la plantación de diferentes productos agrícolas de temporada y promoveremos el interés y aprendizaje de cuestiones relacionadas con la salud, la enfermedad y el cuidado del propio cuerpo, en función de cómo nos alimentamos y de la importancia de que se inculquen estos valores desde La familia y la escuela. Sería una excelente oportunidad para trabajar la importancia de comer sano para que nuestro cuerpo, sea un cuerpo sano. Introduciríamos la campaña de 5 frutas y verduras al día...

j) Actividades complementarias y extraescolares.

La puesta en práctica de las actividades complementarias y extraescolares ofrece el marco ideal para integrar aprendizajes informales y no formales junto a los formales, a la vez que posibilita a los alumnos la utilización efectiva de diferentes tipos de contenidos en situaciones reales. En definitiva, refuerzan el desarrollo de las competencias clave del alumnado, ayudando también a la consecución de los objetivos de la etapa.

Estas actividades son un tipo de actuaciones que realiza el profesorado en el seno de su área, pero también son objeto de desarrollo por parte de nuestro centro educativo, generalmente bajo un tratamiento interdisciplinar y global.

Actividades complementarias

Primer trimestre:

- Museo de la Ciencia “El sol vive en casa”
- Taller sobre los ODS: Médicos del Mundo (1 sesión)

Segundo trimestre:

- Teatro en inglés en la sala Borja
- Visita a la biblioteca de la JCYL

Tercer trimestre:

- Visita al Ayuntamiento de Valladolid “Conoce tu ciudad”

Actividades extraescolares:

- Teatro: martes o jueves de 16:00 a 18:00
- Pequedeporte: martes de 16:00 a 17:00
- Multideporte: viernes de 16:00 a 17:30
- Patinaje: martes de 16:00 a 17:30
- Biblioteca del centro: de lunes a viernes de 16:00 a 17:45.

k) Evaluación del proceso de aprendizaje del alumnado.

Los elementos que forman parte del proceso de evaluación del alumnado son los criterios de evaluación (y los posibles indicadores de logro en los que se desglosen), las técnicas e instrumentos de evaluación, los momentos de la evaluación y los agentes evaluadores. Estos responden a la cuestión de ¿qué evaluar?, ¿cómo evaluar?, ¿cuándo evaluar? y ¿quién evalúa?

Los criterios de evaluación y su desglose en indicadores de logro se encuentran en el apartado d) de este documento.

En relación con las técnicas e instrumentos de evaluación:

Tal y como se indica en la propuesta curricular del centro, las técnicas evaluativas a emplear permitirán la valoración objetiva de los aprendizajes del alumnado, por tanto, se usarán instrumentos variados, diversos, accesibles y adaptados a las distintas situaciones de aprendizaje que se planteen. Estas técnicas se aplicarán de forma sistémica y continua a lo largo de todo el proceso educativo.

Las técnicas a emplear serán variadas para facilitar y asegurar la evaluación integral del alumnado y permitir una valoración objetiva de todo el alumnado; incluirán propuestas contextualizadas y realistas; propondrán situaciones de aprendizajes y admitirán su adaptación a la diversidad de alumnado. Se utilizará para cada técnica, los siguientes instrumentos de evaluación:

De observación:

- Registro anecdótico: tabla de registro y cotejo a través de la observación.

De desempeño:

- Cuaderno del alumno/porfolio.
- Proyecto.

De rendimiento:

- Prueba práctica

En relación con los momentos de la evaluación:

- La evaluación será continua sin perjuicio de la realización, a comienzo de curso, de una evaluación inicial. En todo caso, la unidad temporal de programación será la situación de aprendizaje.

- Las técnicas e instrumentos deberán aplicarse de forma sistemática y continua a lo largo de todo el proceso educativo.

En relación con los agentes evaluadores:

- Se utilizará la heteroevaluación, la autoevaluación y la coevaluación.

En relación con los criterios de calificación:

- Se establecen los criterios de calificación (o peso) de cada uno de los criterios de evaluación del área.

A continuación, se determinan todos los elementos de evaluación según los criterios de evaluación e indicadores de logro que evalúan.

CRITERIOS DE EVALUACIÓN	INDICADORES DE LOGRO	PESO	INSTRUMENTO DE EVALUACIÓN	AGENTE			MOMENTO					
				A	C	H	SA 1	PR 1	SA 2	PR 2	SA 3	PR 3
Criterio Evaluación 1.1	1.1.1	0.16%	Proyecto	x	x	x				x		x
	1.1.2	0.16%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x	x					
	1.1.3	0.16%	Registro/Observación			x	x		x		x	
	1.1.4	0.16%	Registro/Observación			x	x					
	1.1.5	0.16%	Registro/Observación			x			x			
	1.1.6	0.16%	Registro/Observación			x					x	
Criterio Evaluación 1.2	1.2.1	0.20%	Registro/Observación			x			x			
	1.2.2	0.20%	Registro/Observación			x	x					
	1.2.3	0.20%	Registro/Observación			x			x			
	1.2.4	0.20%	Registro/Observación			x					x	
	1.2.5	0.20%	Registro/Observación			x	x				x	
Criterio Evaluación 1.3	1.3.1	0.14%	Registro/Observación			x	x					
	1.3.2	0.14%	Registro/Observación			x			x			
	1.3.3	0.14%	Registro/Observación			x					x	
	1.3.4	0.14%	Registro/Observación			x	x					
Criterio Evaluación 2.1	2.1.1	0.33%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x	x					
	2.1.2	0.33%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x			x			
	2.1.3	0.33%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x					x	
Criterio Evaluación 2.2	2.2.1	0.50%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x					x	
	2.2.2	0.50%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x			x			
Criterio Evaluación 2.3	2.3.1	0.50%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x	x		x		x	
	2.3.2	0.50%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x			x		x	
Criterio Evaluación 3.1	3.1.1	0.14%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x	x					
	3.1.2	0.14%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x					x	
	3.1.3	0.14%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x			x			
	3.1.4	0.14%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x	x					

	3.1.5	0.14%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x					x	
	3.1.6	0.14%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x			x			
	3.1.7	0.14%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x	x					
Criterio Evaluación 3.2	3.2.1	0.16%	Prueba práctica			x			x			
	3.2.2	0.16%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x			x			
	3.2.3	0.16%	Proyecto	x	x	x						x
	3.2.4	0.16%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x			x			
	3.2.5	0.16%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x						x
	3.2.6	0.16%	Cuaderno del alumno/Portfolio	x		x						
Criterio Evaluación 3.3	3.3.1	0.50%	Registro/Observación			x					x	
	3.3.2	0.50%	Registro/Observación			x	x					
Criterio Evaluación 4.1	4.1.1	0.20%	Proyecto	x	x	x		x				
	4.1.2	0.20%	Proyecto	x	x	x		x				x
	4.1.3	0.20%	Proyecto	x	x			x				
	4.1.4	0.20%	Proyecto	x	x							
	4.1.5	0.20%	Proyecto	x	x	x						
Criterio Evaluación 4.2	4.2.1	0.25%	Prueba práctica			x						x
	4.2.2	0.25%	Prueba práctica			x						x
	4.2.3	0.25%	Registro/Observación	x		x						x
	4.2.4	0.25%	Proyecto	x	x	x				x		
Criterio Evaluación 4.3	4.3.1	100%	Proyecto	x	x	x		x				

l) Atención a las diferencias individuales del alumnado.

Con objeto de reforzar la inclusión y asegurar el derecho a una educación de calidad, en esta etapa se pondrá especial énfasis en la atención individualizada a los alumnos y alumnas, en la detección precoz de sus necesidades específicas y en el establecimiento de mecanismos y medidas de apoyo y refuerzo para evitar la permanencia en un mismo curso, particularmente en entornos socialmente desfavorecidos.

Dichas medidas, que formarán parte del proyecto educativo de los centros, estarán orientadas a permitir que todo el alumnado alcance el nivel de desempeño esperado al término de la Educación Primaria, de acuerdo con el Perfil de salida y la consecución de los objetivos de la Educación Primaria, por lo que en ningún caso podrán suponer una discriminación que impida a quienes se beneficien de ellas promocionar al siguiente ciclo o etapa.

Tal y como se recoge en las indicaciones para la implantación y el desarrollo del currículo en los cursos primero, tercero y quinto de la educación primaria en los centros educativos de la comunidad de castilla y león, en el curso académico 2022-2023, la atención a las diferencias individuales del alumnado debe estar recogida en esta programación de la siguiente manera:

1.º Generalidades sobre la atención al alumnado con necesidad específica de apoyo educativo.

Todos los alumnos pueden mostrar necesidades educativas a lo largo de su escolarización, bien sean estas de modo permanente o puntuales. Las necesidades educativas pueden aparecer asociadas a características de tipo personal, más que a circunstancias socioambientales, en relación con una dotación en el plano intelectual, sensorial y/o físico que se aparta de los límites ordinarios, llegando a tener implicaciones significativas en el ámbito educativo.

El concepto de alumnos con necesidades específicas de apoyo educativo hace referencia al grupo de estudiantes que requieren un apoyo y atención por parte de los especialistas de atención a la diversidad en el colegio.

Dentro de este grupo se encuentra una gran variedad de alumnado. Para que un alumno sea considerado un estudiante con necesidades específicas de apoyo educativo debe pertenecer a alguna de los siguientes cinco grandes grupos:

1. Necesidades educativas especiales. En esta categoría se encuentran los niños con:

- Discapacidad física
- Discapacidad intelectual
- Discapacidad auditiva
- Discapacidad visual
- Trastornos del espectro autista
- Otras discapacidades
- Retraso madurativo
- Trastornos de la comunicación y del lenguaje muy significativos
- Trastornos graves de la personalidad
- Trastornos graves de la conducta

2. Alumnado con necesidad de compensación educativa debida a:

- Incorporación tardía al sistema educativo español:
 - Inmigrantes con desconocimiento del idioma
 - Inmigrantes con desfase curricular
 - Españoles con desconocimiento del idioma
 - Españoles con desfase curricular
- Especiales condiciones geográficas, sociales y culturales:
 - Minorías
 - Ambiente desfavorecido
 - Exclusión social
 - Temporeros / feriantes
 - Aislamiento geográfico
- Especiales condiciones personales:
 - Convalecencia prolongada
 - Hospitalización
 - Situación jurídica especial
 - Alto rendimiento artístico
 - Alto rendimiento deportivo

3. Alumnos con altas capacidades intelectuales, dependiendo del grado o nivel pueden poseer:

- Precocidad intelectual

- Talento simple, múltiple o complejo
- Superdotación intelectual.

4. Alumnos con trastorno por déficit de atención e hiperactividad.

5. Alumnos con dificultades específicas de aprendizaje y/o bajo rendimiento académico.

Estas dificultades pueden derivar de:

- Trastornos de la comunicación y del lenguaje significativos
- Trastornos de la comunicación y del lenguaje no significativos
- Dificultades específicas de aprendizaje
- Capacidad intelectual límite

Para dar respuesta al alumnado con necesidades específicas de apoyo educativo, tal y como se indica en el Plan de Atención a la Diversidad de centro, es preciso la cooperación entre:

• El colegio: Tutor, profesorado de Pedagogía Terapéutica (PT), de Audición y Lenguaje

(AL), EOE, profesor de educación compensatoria, etc.

• La familia.

• Y otros profesionales especializados, como psicólogos, fisioterapeutas, terapeutas ocupacionales y otros servicios externos.

Por tanto, la implicación de todas estas personas facilita la tarea del sistema educativo de ofrecer una adecuada atención y apoyo a estos niños. Así, se garantiza la igualdad de oportunidades de todos los estudiantes para lograr el máximo desarrollo en el aprendizaje. De esta forma podemos conseguir una inclusión educativa.

Evidentemente, la educación inclusiva es beneficiosa para las personas con necesidades específicas de apoyo educativo. Pero también lo es para el resto de los compañeros de clase. Así, los estudiantes crecen dentro de un clima de diversidad en el que se promueve el respeto y en el que se aprende cómo socializar. Por lo tanto, un aula inclusiva debe contar con una estructuración cooperativa del aprendizaje, distanciada de la estructura individualista y competitiva de la escuela tradicional. En definitiva, hay que organizar las clases de forma que se fomenten y transmitan valores de compañerismo, convivencia y aceptación.

2º Planes específicos

- De refuerzo

Para los alumnos que no hayan promocionado se aplicarán planes específicos de refuerzo ajustados a los modelos que nos proporciona la JCYL

Estos planes partirán de la información que el tutor y los profesores del curso anterior han reflejado en el informe de final de curso para este alumnado en concreto.

Se revisarán trimestralmente en los seguimientos específicos para ACNEAE.

- De recuperación

Para los alumnos que hayan promocionado con el área pendiente, se diseña y aplican los planes de recuperación siguiendo los modelos que nos proporciona la JCYL.

Estos planes partirán de la información que el tutor y los profesores del curso anterior han reflejado en el informe de final de curso para este alumnado en concreto.

Se revisarán trimestralmente en los seguimientos específicos para ACNEAE.

- De enriquecimiento curricular

Para el alumnado cuyo progreso y características lo requiera, se aplicará un plan de enriquecimiento curricular que se ajustará a lo establecido en el modelo que nos proporciona la JCYL.

Estos planes partirán de la información que el tutor y los profesores del curso anterior han reflejado en el informe de final de curso para este alumnado en concreto.

El plan incorporará conocimientos multidisciplinares mediante ampliaciones horizontales de contenidos. Contemplará la metodología didáctica del aprendizaje basado en proyectos, la resolución de problemas de cierta complejidad, el desarrollo de experimentos y/o el aprendizaje cooperativo.

3º Adaptaciones curriculares:

De acceso

Se proveerá de recursos espaciales, materiales, personales o de comunicación que van a facilitar a determinado alumnado el desarrollo del currículo.

- Mobiliario adaptado

- Ayudas técnicas y tecnológicas

No significativas

Se modificarán elementos no prescriptivos del currículo para el alumnado que lo requiera.

- Tiempos
- Actividades
- Metodología

Significativas

Se modificarán los elementos prescriptivos del currículo para el alumnado que lo requiera.

- Contenidos y concreciones
- Criterios de evaluación e indicadores de logro

m) Secuencia de unidades temporales de programación.

En este apartado se incorpora la secuencia ordenada de las unidades temporales de programación que se van a emplear durante el curso escolar.

SITUACIONES DE APRENDIZAJE: ED. PLÁSTICA Y VISUAL		
ORDEN	TÍTULO	SESIONES
1º TRIMESTRE	S.A. 1: WE DESIGN ANIMATED SHAPES	12 SESIONES
	PROJECT 1. FOOD FOR ALL	2 SESIONES
2º TRIMESTRE	S.A. 2: WE USE LIGHT AND SHADE	11 SESIONES
	PROJECT 2. RESPECT ANIMALS	2 SESIONES
3º TRIMESTRE	S.A. 3: WE DRAW LINES	8 SESIONES
	PROJECT 3. ACHIEVE GENDER EQUALITY	2 SESIONES

n) Orientaciones para la evaluación de la programación de aula y de la práctica docente.

La evaluación es un elemento esencial en todos los procesos de producción. En sentido amplio, además juega un papel primordial en el proceso de enseñanza-aprendizaje que debe aplicarse tanto al aprendizaje de los alumnos como a la revisión de la práctica docente.

La evaluación del docente es un recurso que corrige errores y actuaciones docentes mejorables, retroalimentando el aprendizaje de los alumnos, plantea, por tanto, nuevas estrategias para desarrollar con los alumnos. En síntesis, es un instrumento o herramienta para mejorar el trabajo y los resultados.

Evaluar la práctica docente requiere:

- Evaluar el acto pedagógico.
- Evaluar la coordinación con el Equipo de profesores del que forma parte y que incide en una buena práctica docente.
- Evaluar las relaciones del docente con los alumnos y con las familias de los mismos.
- Evaluar la Organización Escolar concreta. (Reparto de responsabilidades, participación, toma de decisiones, implicaciones...)

De los diferentes ámbitos que se necesita evaluar, puede que el más importante, desde el punto de vista del profesor, sea el relativo a la evaluación del acto pedagógico, pues es sobre el que más puede incidir directamente.

Este acto educativo o pedagógico, para el docente tiene tres fases:

- **Preparación** del Acto Pedagógico (Preparación de la clase)
- **Desarrollo** del acto pedagógico en sí. (Explicación de conceptos y transmisión de saberes.
- **Comprobación** de los aprendizajes logrados por los alumnos. (Exámenes y pruebas a los alumnos).

Pero realmente el acto educativo tiene otro momento que abarca los tres anteriores y que debe considerar: **el nivel de eficacia y eficiencia del desarrollo del acto pedagógico.**

Esta valoración se puede realizar por la administración educativa o por el propio profesorado para que tenga un efecto de retroalimentación.

El contenido de la evaluación del Acto pedagógico abarcará:

- Desarrollo en clase de la programación y adecuación de las medidas de refuerzo.
- Relación entre contenidos marcados, los indicadores de logro y las competencias adquiridas.
- Adecuación de los contenidos y los indicadores de logro con las necesidades reales.
- Adecuación de medios y metodología con las necesidades reales.
- Adecuación de tiempos, espacios y recursos materiales

Esta evaluación del grado de eficiencia requiere de unos indicadores que desmenucen el hecho pedagógico y cuantifiquen y califiquen las actuaciones que el docente lleva a cabo.

a) Procedimientos para la evaluación de la práctica docente

Los correspondientes indicadores recogidos en cuestionarios, bien elaborados por el propio centro, extraídos de los Planes de Evaluación de la Consejería de Educación se recogerán en documentos, que de forma individual o grupal serán respondidos por el profesorado para tomar las medidas correctoras necesarias.

Los instrumentos para la evaluación serán:

- Cuestionarios.
- Intercambios orales entre el profesorado.
- Observadores externos.

b) Momentos de evaluación de la práctica docente.

- Al finalizar cada trimestre, coincidiendo con la valoración del cumplimiento de la PGA.
- Cuando el profesor lo considere oportuno, de forma individual a lo largo de todo el proceso.

Las valoraciones sistemáticas trimestrales serán recogidas en la memoria de fin de curso, estableciendo las propuestas de mejora cuando sea oportuno.

Anualmente se realizará en anexos y cuestionarios

Ficha de evaluación de la programación de aula:

FICHA DE EVALUACIÓN DE LA PROGRAMACIÓN DE AULA	
INDICADOR	0.1.2.3
0= no se contempla 1= se contempla de forma parcial 2= bien 3= excelente	
INDICADORES DE LOGRO	
Se incluyen los criterios de evaluación e indicadores de logro del área con la numeración establecida en la orden de currículum.	
Quedan conectados con los criterios de evaluación (CE) y sus indicadores, comprobando que todos las competencias serán abordadas a lo largo del curso.	
COMPETENCIAS	
Se especifica el tratamiento general que se le va a dar a cada competencia al exponer la contribución del área al desarrollo de las mismas	
Las competencias se conectan con los criterios de evaluación y su concreción en indicadores, para poder ser evaluadas	
Se presentan desde el área estrategias para el desarrollo de la comprensión y expresión oral y escrita, en el marco de la competencia lingüística	
Consideración de estrategias para incorporar las TIC, a los procesos de enseñanza y aprendizaje	
CONTENIDOS	
Concreción coherente en cada uno de los niveles.	
Organización temporal de los contenidos a lo largo del curso, en situaciones de aprendizaje, unidades de trabajo, temas o proyectos.	
Presentación integrada de los contenidos y sus concreciones.	
Vinculación de los contenidos con situaciones reales, significativas, funcionales o motivantes para el alumnado.	

EVALUACIÓN	
Se incluyen los CE del área y con la numeración establecida en la orden de currículum	
Concreción de indicadores de evaluación a partir del análisis y desglose de los CE del currículo	
Concreción suficiente de los indicadores para ser observables o medibles	
Se relacionan procedimientos e instrumentos de evaluación variados	
Para cada uno de los CE se indican los indicadores que se consideran como aprendizajes mínimos para superarlo	
Los indicadores que expresan los mínimos exigibles aparecen en diversas unidades, temas o proyectos para garantizar suficientemente su adquisición	
Información a las familias y al alumnado de los CE, procedimientos e instrumentos de evaluación, criterios de calificación y mínimos exigibles	
Actividades de apoyo, refuerzo y recuperación para atender a la diversidad teniendo en cuenta los aprendizajes considerados como mínimos	
Autorregulación del propio aprendizaje: uso de la autoevaluación y la coevaluación por el alumnado	
METODOLOGÍA	
Uso variado y coherente de diferentes métodos y estilos de enseñanza	
Estrategias para incorporar procesos globalizados de enseñanza y aprendizaje	
Consideración de metodologías que consideran el papel activo del alumno como factor decisivo del aprendizaje	
Previsión de tareas y propuestas didácticas contextualizadas en situaciones o problemas significativos, funcionales y motivantes para el alumnado	
Metodologías de trabajo cooperativo	

Importancia de la investigación por parte del alumnado: metodología de proyectos, descubrimiento guiado, resolución de problemas de la vida cotidiana, webquest...	
Organización flexible de los recursos espacio-temporales, agrupamientos y materiales	
OTROS ASPECTOS	
Incorporación de la forma de abordar los valores democráticos que establece el currículo	
Asociación temporal de los distintos valores democráticos con la unidades, temas o proyectos en los que se van a trabajar	
Coordinación entre el profesorado que interviene con el grupo de alumnos	
Coordinación del profesorado a nivel vertical: ciclos y etapas	
Actividades extraescolares y complementarias	

Evaluación de la preparación de la actividad educativa

	INDICADORES	VALORACIÓN 0 - 10	PROPUESTA MEJORA
1	¿Realizo la programación de mi actividad educativa teniendo como referencia la propuesta curricular y, en su caso, la programación didáctica y de aula?		
2	¿Formulo los indicadores de logro y las concreciones de los contenidos de forma que expresan claramente las habilidades que mis alumnos y alumnas deben conseguir como reflejo y manifestación de la intervención educativa?		
3	¿Selecciono y secuencio los contenidos de mi programación de aula con una distribución y		

	una progresión adecuada a las características de cada grupo de alumnos?		
4	¿Adopto estrategias y programo actividades en función de los distintos contenidos y de las características de los alumnos?		
5	¿Planifico las clases de modo flexible, preparando actividades y recursos (personales, materiales, de tiempo, de espacio, de agrupamientos) ajustados a la propuesta Curricular, a la programación didáctica y, sobre todo, ajustado siempre, lo más posible a las necesidades e intereses de los alumnos?		
6	¿Establezco, de modo explícito, los criterios, procedimientos e instrumentos de evaluación y autoevaluación que permiten hacer el seguimiento del progreso de los alumnos y comprobar el grado en que alcanzan los aprendizajes?		
7	¿Planifico mi actividad educativa de forma coordinada con el resto del profesorado (ya sea por nivel, ciclo, departamentos, equipos educativos y profesores de apoyos)?		

Evaluación durante la actividad educativa

	INDICADORES	VALORACIÓN 0 - 10	PROPUESTA MEJORA
	Motivación Inicial de los Alumnos		
1	¿Presento y propongo un plan de trabajo, explicando su finalidad, antes de cada unidad o situación de aprendizaje?		
2	¿Planteo situaciones introductoras previas al tema que se va a tratar (trabajos, diálogos, lecturas)?		
	Motivación a lo largo de todo el proceso		
3	¿Mantengo el interés del alumnado partiendo de sus experiencias, con un lenguaje claro y adaptado?		

4	¿Comunico la finalidad de los aprendizajes, su importancia, funcionalidad, y aplicación real?		
5	¿Doy información de los progresos conseguidos, así como de las dificultades encontradas?		
	Presentación de los contenidos		
6	¿Relaciono los contenidos y actividades con los intereses y conocimientos previos de mis alumnos?		
7	¿Estructuro y organizo los contenidos dando una visión general de cada tema (mapas conceptuales, esquemas, lo que tienen que aprender, qué es importante)?		
8	¿Facilito la adquisición de nuevos contenidos a través de los pasos necesarios, intercalando preguntas aclaratorias, sintetizando, ejemplificando?		
	Actividades en el aula		
9	¿Planteo actividades que aseguran la adquisición de los indicadores de logro previstos y las habilidades y técnicas instrumentales básicas?		
10	¿Propongo a mis alumnos actividades variadas (de diagnóstico, de introducción, de motivación, de desarrollo, de síntesis, de consolidación, de recuperación, de ampliación y de evaluación)?		
11	En las actividades que propongo, ¿existe equilibrio entre las actividades individuales y trabajos en grupo?		
	Recursos y organización del aula		
12	¿Distribuyo el tiempo adecuadamente: breve tiempo de exposición y el resto del mismo para las actividades que los alumnos realizan en la clase?		
13	¿Adopto distintos agrupamientos en función del momento, de la tarea a realizar, de los recursos a utilizar etc., controlando siempre un adecuado clima de trabajo? ¿Utilizo recursos didácticos variados (audiovisuales, informáticos, técnicas de aprender a aprender), tanto para la presentación de los contenidos como para la práctica de los alumnos, favoreciendo el uso autónomo por parte de los mismos?		
	Instrucciones, aclaraciones y orientaciones a las tareas de los alumnos:		

14	¿Compruebo, de diferentes modos, que los alumnos han comprendido la tarea que tienen que realizar: haciendo preguntas, haciendo que verbalicen el proceso?		
15	¿Facilito estrategias de aprendizaje: cómo solicitar ayuda, cómo buscar fuentes de información, pasos para resolver cuestiones, problemas, doy ánimos y me aseguro la participación de todos?		
16	¿Controlo frecuentemente el trabajo de los alumnos: explicaciones adicionales, dando pistas, feedback o retroalimentación?		
	Clima del aula		
17	Las relaciones que establezco con mis alumnos dentro del aula y las que éstos establecen entre sí, ¿son correctas, fluidas y desde unas perspectivas no discriminatorias?		
18	¿Favorezco la elaboración de normas de convivencia con la aportación de todos y reacciono de forma ecuánime ante situaciones conflictivas?		
19	¿Fomento el respeto y la colaboración entre los alumnos y acepto sus sugerencias y aportaciones, tanto para la organización de las clases como para las actividades de aprendizaje? ¿Proporciono situaciones que facilitan a los alumnos el desarrollo de la afectividad y relaciones interpersonales como parte de su Educación Integral?		
	Seguimiento/control del proceso de enseñanza-aprendizaje:		
20	¿Reviso y corrijo frecuentemente los contenidos, actividades propuestas dentro y fuera del aula, adecuación de los tiempos, agrupamientos y materiales utilizados?		
21	¿Proporciono información al alumno sobre la ejecución de las tareas y cómo puede mejorarlas y favorezco procesos de autoevaluación y coevaluación?		
22	En el caso de logros insuficientemente alcanzados, ¿propongo nuevas actividades que faciliten su adquisición? ¿En caso de logros suficientemente		

	alcanzados, en corto espacio de tiempo, propongo nuevas actividades que faciliten un mayor grado de adquisición?		
	Diversidad		
23	¿Tengo en cuenta el nivel de habilidades de los alumnos, sus ritmos de aprendizajes, las posibilidades de atención, etc., y en función de ellos, adapto los distintos momentos del proceso de enseñanza-aprendizaje (motivación, contenidos, actividades)?		
24	¿Me coordino con otros profesionales (profesores de apoyo, Equipos de Orientación Educativa y Psicopedagógica, Departamentos de Orientación y otros), para modificar y/o adaptar contenidos, actividades, metodología, recurso a los diferentes ritmos y posibilidades de aprendizaje?		

Evaluación después del acto educativo

EVALUACION			
1	¿Tengo en cuenta el procedimiento general, que concreto en mi programación de aula, para la evaluación de los aprendizajes, de acuerdo con la Propuesta Curricular y la legislación sobre de evaluación?		
2	¿Aplico criterios de evaluación e indicadores de logro en cada una de las situaciones de aprendizaje de acuerdo con la Propuesta curricular o reglamentos respectivos?		
3	¿Realizo una evaluación inicial a principio de curso, para ajustar la programación, en la que tengo en cuenta el informe final del tutor anterior, el de otros profesores, el del Equipo de Orientación Educativa y Psicopedagógica y/o Departamento de Orientación?		
4	¿Contemplo otros momentos de evaluación inicial: a comienzos de un tema, de Unidad Didáctica, o subproblemática de nuevos bloques de contenido etc?		

5	<p>¿Utilizo suficientes criterios de evaluación que atiendan de manera equilibrada la evaluación de los diferentes contenidos (conceptuales, procedimentales, actitudinales)?</p> <p>¿Utilizo sistemáticamente procedimientos e instrumentos variados de recogida de información para la evaluación (registro de observaciones, carpeta del alumno, ficha de seguimiento, diario de clase)?</p>		
6	<p>¿Corrijo, califico y explico habitual, sistemática y oportunamente los trabajos y actividades, pruebas escritas de los alumnos y doy pautas para la mejora de sus aprendizajes?</p>		
7	<p>¿Uso estrategias y procedimientos de auto y coevaluación en grupo que favorezcan la participación de los alumnos en la evaluación?</p>		
8	<p>¿Utilizo diferentes técnicas de evaluación en función de la diversidad de alumnos/as, de las diferentes áreas, de los temas, de los contenidos?</p>		
9	<p>¿Doy seguimiento adecuado y oportuno a los estudiantes de acuerdo con los resultados de la evaluación?</p>		

o) Procedimiento para la evaluación de la programación didáctica.

Tal y como indica la legislación vigente, la programación didáctica debe ser evaluada según el siguiente procedimiento. Las conclusiones más importantes se incorporarán al final de curso, junto a la evaluación de la propuesta curricular, a la memoria de la programación general anual, siendo la base para la elaboración de las programaciones didácticas del curso siguiente.

Criterio a evaluar	Indicador	Temporalización	Responsable	Procedimiento evaluación	Resultado observaciones
Adecuación a las características del alumnado.	Cuantificación de alumnos y tipos de lo mismos	Comienzo de curso	Tutor/Profesor especialista o de asignatura	Consulta datos matrícula y expediente	En ficha y en la Programación de aula.
Adecuación de los contenidos, indicadores, criterios de evaluación y concreciones evaluables correspondientes a cada área y curso.	Resultados académicos. Se ha de respetar el currículo de la Comunidad. Los alumnos ACNEAE tienen sus AC. o planes de refuerzo o recuperación.	A comienzos de curso. Al finalizar cada evaluación	Profesor de la asignatura y PT, AL y compensatoria Comisión de C.P.P. de apoyo, PT, AL,	Análisis de resultados de evaluación. Comprobar la coincidencia de contenidos, criterios... con la programación y la propuesta curricular.	Memoria, y PGA, modificación Propuesta curricular y Programaciones, si procede.
Adecuación de los principios metodológicos en los que se basa la acción docente.	Consonancia entre información de la propuesta curricular y de las programaciones	A comienzos de curso. Al finalizar cada evaluación	Profesor de la asignatura. Comisión de C.P.P.	Consulta de horarios de programaciones, actividades, salidas...	Memoria, y PGA, modificación Propuesta curricular y Programaciones, si procede.
Adecuación de los agrupamientos y horarios.	Se realizan los agrupamientos previstos. Los horarios son los recogidos en la normativa	A comienzos de curso. Al finalizar cada evaluación	Profesor tutor y de la asignatura	Consulta de horarios de programaciones, actividades, salidas...	Memoria, y PGA, modificación Propuesta y Programaciones, si procede.
Adecuación de los criterios generales de evaluación.	Se consideran los criterios de evaluación recogidos en la norma.	A comienzos de curso. Al finalizar cada evaluación	Profesor de la asignatura.	Consulta de horarios de programaciones, actividades, salidas...	Memoria, y PGA, modificación Propuesta y Programaciones, si procede.
Grado de desarrollo de las competencias.	Los alumnos son "capaces de .." "saben hacer..."	Finalización curso escolar	Profesor de la asignatura y CCP	Análisis de los resultados de la evaluación	Documentos de evaluación. Memoria
Adecuación de la incorporación de los contenidos transversales.	Los contenidos transversales recogidos en las programaciones son los indicados en el decreto.	Comienzos y fin de curso. Después de cada evaluación	Profesor de la asignatura y CCP	Cuantificar las actividades realizadas referentes a contenidos transversales	Memoria, y PGA, modificación Propuesta curricular y Programaciones, si procede.

<p>Elaboración aprobación conforme a la normativa</p>	<p>Necesidad de participación de la comisión de coordinación pedagógica en el establecimiento de las directrices para la elaboración de la misma. Información y aprobación de la misma por el consejo escolar del centro.</p>	<p>Comienzos de curso</p>	<p>E. directivo</p>	<p>Comprobación de actas, de CCP, Claustro y Consejo</p>	<p>Memoria, y PGA, modificación de la Propuesta curricular y de las Programaciones, si procede.</p>
---	--	---------------------------	---------------------	--	---